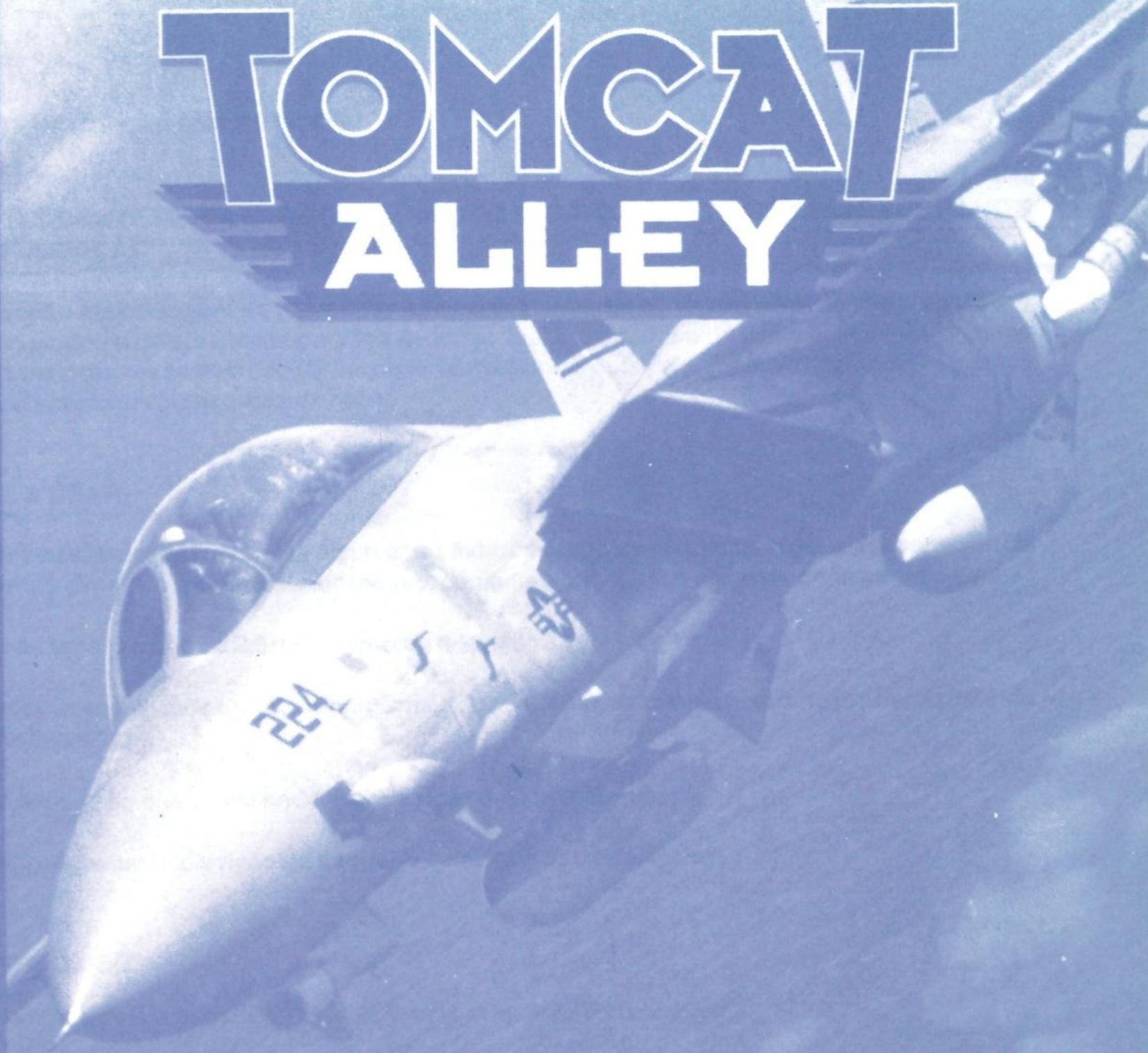
MEGA-CD

TOMCAT ALLEY



INSTRUCTION MANUAL

SEGA

ADVERTÊNCIA PARA EPILÉPTICOS

LER ANTES DE UTILIZAR A CONSOLA DE JOGOS SEGA OU DE PERMITIR AOS SEUS FILHOS A SUA UTILIZAÇÃO.

Uma pequena percentagem de indivíduos são particularmente sensíveis ao fenómeno epiléptico quando expostos a determinados padrões de luz ou luzes, tal como a da televisão ou dos jogos de vídeo. Essas pessoas podem não ter um historial médico de epilepsia. Por favor, toma as seguintes precauções para minimizar qualquer risco:

ANTES DE USAR:

- Se tu ou alguém da tua família alguma vez tiveram epilepsia ou sentiram perda de consciência quando expostos a estímulos luminosos, consulta o teu médico antes de começares a jogar.
- Senta-te pelo menos a 2,5m do écran de televisão.
- Se estiveres cansado ou não tiveres dormido o suficiente, descansa e recomeça apenas quando te sentires bem.
- Certifica-te de que a sala onde estás a jogar está bem iluminada.
- Usa o jogo numa televisão de pequeno écran (de 35cm ou menos)

DURANTE O USO

- Descansa pelo menos 10 minutos por hora enquanto estás a jogar.
- Os pais devem vigiar os filhos quando estes estão a jogar videojogos. Se sentires alguns dos seguintes sintomas durante o jogo: tonturas, alteração de visão, contracções musculares ou dos olhos, perda de consciência, desorientação, movimentos involuntários ou convulsões, deves parar IMEDIATAMENTE de jogar e consultar o teu médico antes de recomeçares.

COMO USAR A TUA MEGA CD

1. Instala o teu sistema Mega CD como indica no teu Manual de Instruções. Liga o Control Pad 1.

2. Liga o sistema (ON). Aparecerá o écran de apresentação da Mega CD. Se não aparecer nada no écran, desliga o sistema (OFF) e certifica-te de que este está correctamente instalado.

3. Pressiona o botão C no Control Pad da Mega Drive, e aparecerá o Painel de Controlo. Usa o botão D para seleccionar OPEN e pressiona o botão C para abrir o leitor CD.

4. Coloca o disco dentro do leitor com a etiqueta voltada para cima e pressiona o botão C. A porta do CD fecha-se e aparecem as palavras CD-ROM no Painel de Controlo.

5. Usa o botão D para deslocar o cursor para CD-ROM e pressiona o botão C. Aparecerão os écrans de apresentação do jogo.

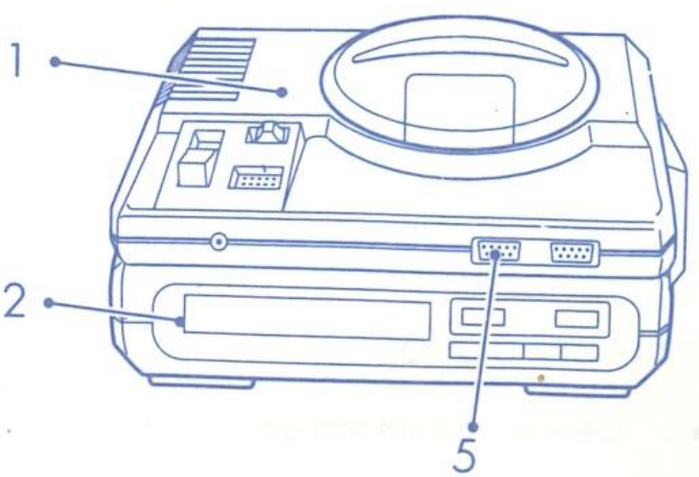
6. Se desejares parar um jogo em curso, ou se o jogo terminar, pressiona o botão de Reset da consola Mega Drive para aparecer o écran de Painel de Controlo.

NOTA: Este CD-ROM só pode ser utilizado com o sistema Mega CD ou Mega CD II.

1) Mega Drive

2) Mega CD

5) Control Pad 1



O TERRÍVEL TOMCAT

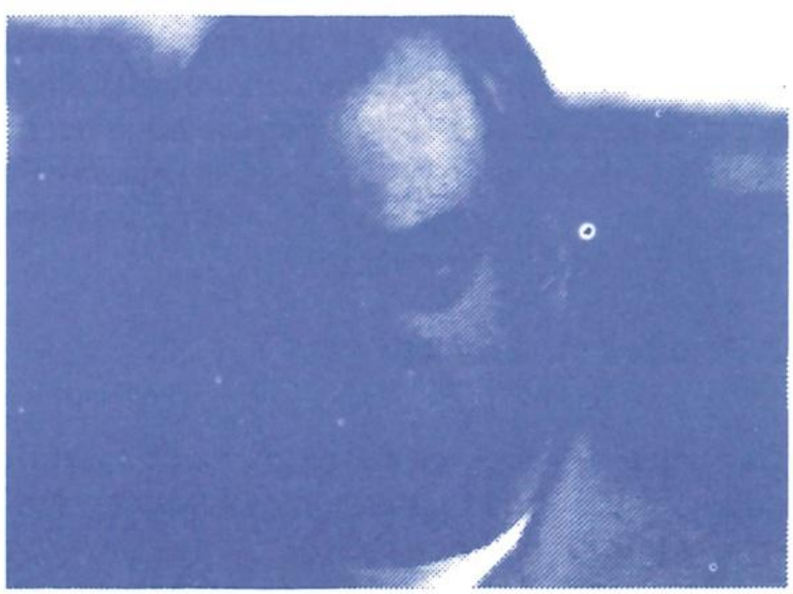
O louco Coronel Alexi Povich, um homem da Força Aérea russa, acaba de partir numa missão secreta com dois esquadrões MIG, dois bombardeiros, mísseis terra-ar e quem sabe o que mais. É a ameaça de uma nova força militar! Claro está que se trata de um psicopata, mas ganhou o respeito dos melhores pilotos russos que participaram nas suas missões.

Povich fundou uma praça forte no deserto mexicano. Os relatórios da contra-espionagem indicam que ele poderá possuir um arsenal de armas químicas. As principais cidades dos Estados Unidos estão ao alcance das suas armas.

Agora terás de capturar Povich na qualidade de Oficial de Intercepção de Radar num F-14X Tomcat. Este é o mais poderoso avião de combate jamais construido. É capaz de localizar e destruir vários alvos aéreos em combates mortíferos a uma velocidade de Mach 2 ou de alcançar um alvo que se encontra a cem milhas de distância. O F-14X também foi concebido para intervir nos ataques terrestres com bombas e mísseis Maverick.

Participarás em missões de voo a partir de uma base subterrânea ultra-secreta. Terás de destruir os caças de Povich, desviar os mísseis e neutralizar o seu arsenal de armas químicas. Ou morrerás a tentar cumprir o teu objectivo.

COMANDOS



1. Botão D
- Dirige o retículo de disparo do Head Up Display (Visualizador).

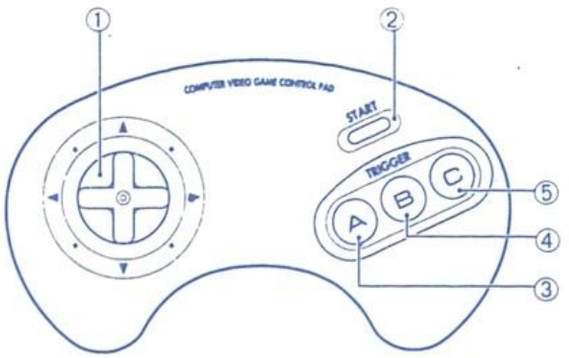
2. Start
- Dá início ao jogo; faz uma pausa e reinicia o jogo.
- Avança as cenas anteriores à missão.

3. Botão A
- Dispara as armas.

4. Botão B
- Selecciona os itens do Head Up Display.
- Activa as armas, o rádio, a câmara e as contramedidas do Head Up Display.

5. Botão C

- Activa ou desactiva o Head Up Display.



HEAD UP DISPLAY

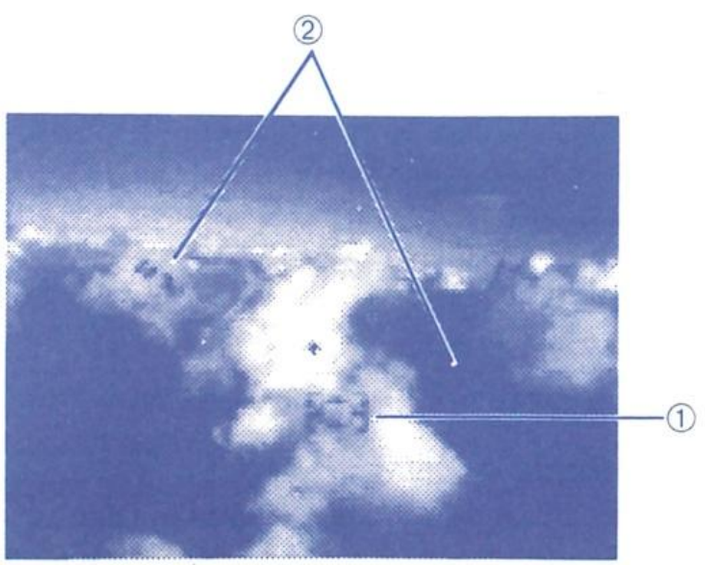
Todas as funções de combate no F-14X são executadas mediante a utilização do Head Up Display (HUD). O HUD é uma sobreposição electrónica de uma situação de combate que te permite centrar a tua atenção na acção enquanto tomas decisões a nível de velocidade Mach.

O HUD está ligado às armas do teu cáça, ao radar de perseguição, ao detector de ataque, aos sistemas de navegação e à câmara de reconhecimento.

NOTA: Para utilizares os itens do HUD, move o retículo de disparo sobre eles com o botão D e depois pressiona o botão B.

1. Retículo de Disparo

Destaca todos os itens no HUD, aponta as armas e indica ao computador qual o sistema que deve activar e o ponto estratégico para o qual te diriges. O retículo muda de forma de acordo com a arma que vais utilizar. Para os mísseis guiados por radar e para as bombas aparecerá um retículo grande. Para os mísseis termo-guiados e para os Mavericks aparecerá um retículo mais pequeno.



2. Pontos Estratégicos

Os pontos estratégicos são as posições sobrevoadas durante uma missão. Estes pontos aparecem em forma de círculos numerados no HUD. Antes de levantares voo, o controlo da missão programará um ou mais pontos estratégicos no computador de navegação do teu caça.

Quando o teu piloto ordenar, deverás seleccionar estes pontos estratégicos com o retículo de disparo. Tens cinco segundos após a ordem do piloto para seleccionar o ponto estratégico. Se não efectuares a selecção, o piloto censurar-te-á. Depois terás três segundos para efectuar a selecção, caso contrário a missão sairá fracassada.

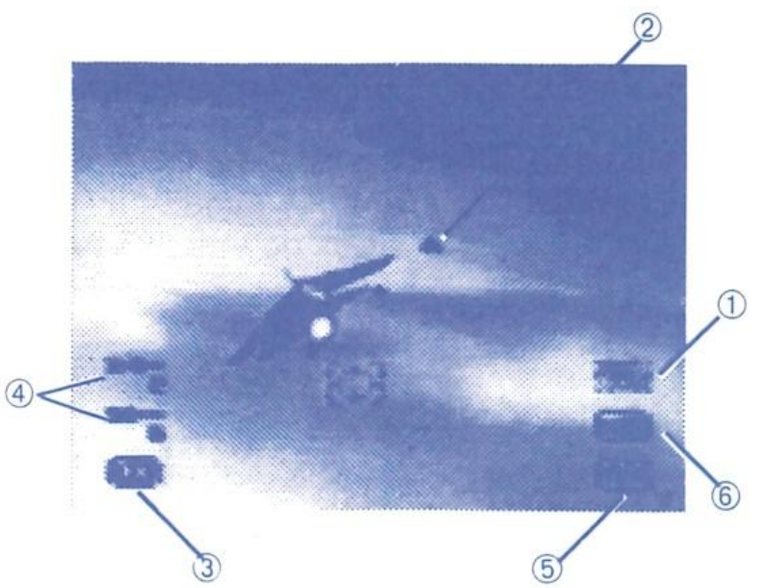
Se seleccionares um ponto estratégico fora de sequência, a resistência inimiga será mais forte.

1. Rádio
Tens de responder ao piloto do outro caça sempre que este te contactar via rádio. Dispões de cinco segundos para lhe dar uma resposta senão serás recriminado. Depois terás mais três segundos para responder antes que a missão seja cancelada.

2. Alvos Aéreos
Estes símbolos vermelhos representam os aviões inimigos que foram detectados pelo teu radar. Persegue-os ou inicia o combate colocando o retículo de disparo sobre o avião e pressionando o botão B. Quando o retículo se tornar azul, o teu Tomcat terá mudado de rumo para atingir o alvo.

3. Selector de modo ar / terra
Determina se as armas do computador se destinam a um combate ar-ar ou a um ataque terra-ar e muda o tipo de armas exibidas sobre o mesmo. O selector tem de ser bem ajustado de modo a que as armas e o radar funcionem correctamente.

4. Armas
Dispões de dois tipos de armas para seleccionares nos modos de ataque ar-ar e terra-ar. A arma escolhida no momento começará a piscar. O número de armas a bordo é exibido ao lado do tipo de arma.



5. Lançador de "Flare" e "Chaff".
Poderá salvar-te a vida quando disparam um míssil contra ti. Se o míssil for dirigido por radar, o teu sistema de contramedidas lançará uma núvem de pequenas partículas de metal, chamadas "Chaff", para confundir o radar inimigo. Se o míssil for termo-guiado, o sistema lançará "Flares" para o desviar do seu trajecto. O número de lançamentos anti-míssil à tua disposição é exibido junto ao indicador.

6. Câmara de Reconhecimento
Utilizada para obter fotografias durante os voos. Quando o teu superior te der instruções para a próxima missão, presta atenção às ordens sobre as fotografias de reconhecimento que devem ser tiradas.

SISTEMA DE DETECÇÃO DE ATAQUE

Quando um avião inimigo estiver preparado para disparar, a palavra WARNING (AVISO) começará a piscar no centro do teu HUD. Também soará um alarme. Age imediatamente ou estarás perdido!

FIXAR ALVOS

O avião inimigo é assinalado pelo radar com um quadrado verde quando se encontra dentro da tua linha de fogo. Para fixar a mira sobre os mísseis guiados por radar ou os mísseis termo-guiados, coloca o retículo de disparo sobre eles. Assim que o teu sistema tiver identificado o míssil inimigo, o retículo ficará vermelho. Procede imediatamente ao lançamento do teu míssil.

ARMAS DO F-14X TOMCAT

O sistema de armas do teu Tomcat foi concebido para múltiplas missões de destruição e defesa. Possuis duas armas para os combates ar-ar, e outras duas para os ataques terrestres. Não te esqueças de ajustar o selector de modo ar / terra para cumprires a tua missão.

1. Míssil Sidewinder
Este míssil persegue o avião inimigo detectando o calor do motor a jacto. É uma arma notável que tem um raio de acção de 18 km.

2. Míssil Phoenix ar-ar de longo alcance
O cartão de visita deste míssil letal é a sua velocidade de Mach 5 e um alcance de 200 km.

3. Míssil Maverick ar-superfície
Este míssil guiado por laser é infalível em alvos terrestres blindados e lançadores de mísseis superfície-ar.

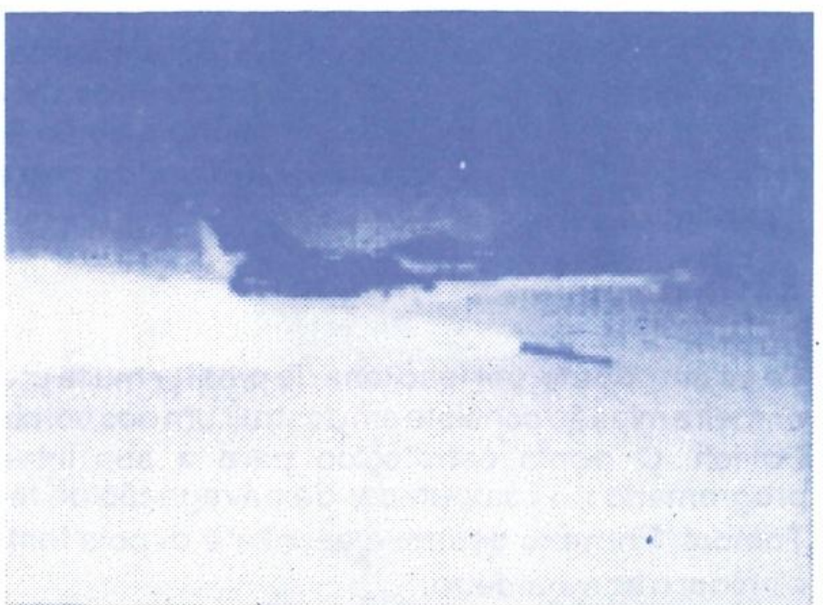
4. Bombas
Um montão de explosivos poderosos. Por vezes é tudo de que necessitas.

FIXAR E LANÇAR

DISPARO DE ARMAS

Utiliza o retículo de disparo do HUD para fixares o teu alvo de modo a lançares um míssil ou largares uma bomba sobre o inimigo nos combates aéreos ou terrestres. Quando estiveres a perseguir um inimigo ou a atacar um alvo terrestre, tenta visá-lo com o retículo de disparo verde. Assim que o retículo tiver fixado o alvo, ficará vermelho. Arrasa-os!

Certifica-te de que não desvias o retículo do alvo enquanto não tiveres lançado o míssil ou largado a bomba, caso contrário falharás o disparo.



A TRIPULAÇÃO

O teu nome de código é Shadow 5.

O piloto do teu F-14X chama-se Dakota. É um pouco violento, mas é um excelente piloto de combate.

No outro caça voam Buzz e Ratchet que são a tua escolta nesta missão. Quando és perseguido por um MIG não podias contar com melhor ajuda.

RELATÓRIO

Antes de cada missão terás uma reunião com o Comandante Remmington. Ele fornecer-te-á os objectivos da missão, as ordens de formação e qualquer informação vital. Presta muita atenção! É a tua vida e a dos teus companheiros que está em risco.

Recebes informações adicionais sobre a missão do tenente Fujimora e do teu chefe Mr. Williams.

DESCOLAR

Levantas voo na base ultra-secreta Naval Air Station Tomcat Intercepts ou N.A.S.T.I. Assim que estiveres no ar, explorarás a zona com o outro caça para localizares aviões inimigos no radar. Os itens do HUD começam a piscar quando necessitam de atenção. Se for altura de activar a câmara de reconhecimento ou fixar um ponto estratégico, esses itens começarão a piscar.

PERSEGUIR AVIÕES INIMIGOS

O sistema de exploração de radar do F-14X permite localizar aviões inimigos a uma distância de 160 km. Os alvos aparecem no HUD em forma de cunhas vermelhas. Para atacar qualquer um dos alvos, move o retículo de disparo para o símbolo e pressiona o botão B. Quando o retículo ficar azul, o computador terá fixado o alvo e dará início à perseguição!

A TUA PRIMEIRA MISSÃO

Tu és um novato, por isso tens de prestar muita atenção. A tua primeira missão consiste em destruir um dos bombardeiros de Povich. O ponto estratégico para a sua intercepção foi programado no computador de navegação do teu Tomcat. Primeiro destrói a escolta e depois tenta eliminar o bombardeiro.

Estas são as instruções

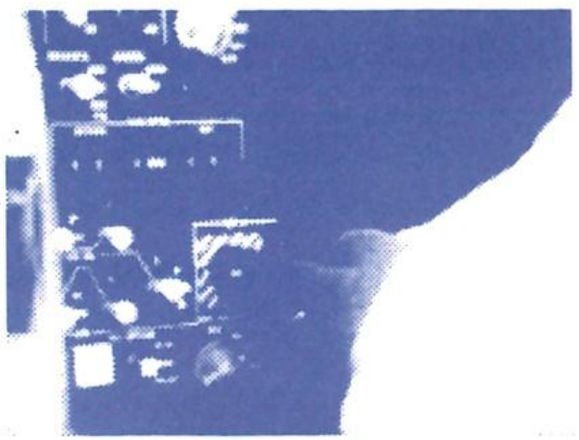
1. Logo após a descolagem, a tua escolta indicar-te-á que está em posição. O ícone do rádio começa a piscar no HUD. Move o retículo de disparo sobre ele com o botão D e pressiona o botão B para sintonizar o rádio. (O retículo ficará azul.)

2. De seguida, Dakota (o teu piloto) informar-te-á que deves fixar o ponto estratégico. Move o retículo de disparo sobre o ponto estratégico que está a piscar (pequeno círculo vermelho com o número 1) e fixa-o pressionando o botão B.

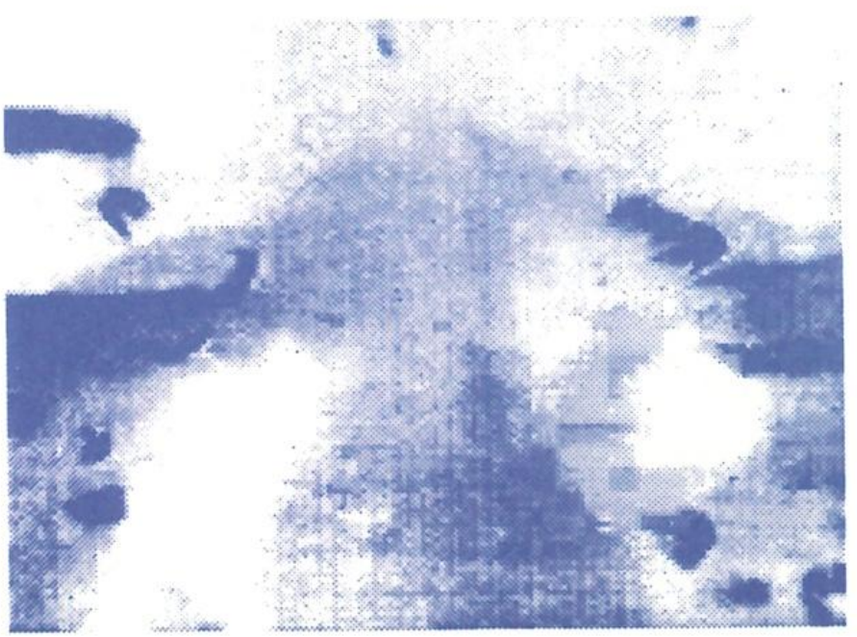
3. Num instante, o radar assinalará alvos aéreos não identificados (símbolos vermelhos em forma de cunha). Move o retículo de disparo sobre os alvos e efectua um percurso de intercepção com um deles.

Tu és um caçador

4. É o momento crucial! Se estiveres no bom caminho, o radar do teu Tomcat alertar-te-á colocando um rectângulo verde à volta de um MIG hostil.

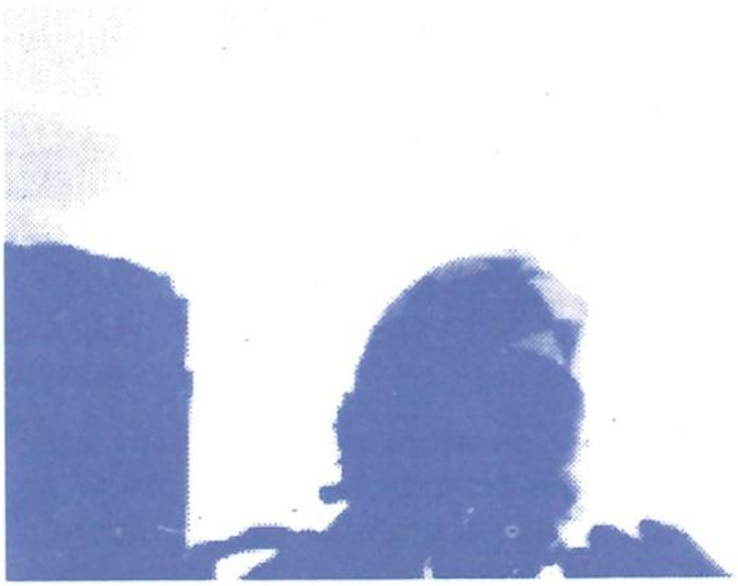


5. O sistema de armas está regulado para um míssil termo-detector (a arma a piscar no HUD). Move o retículo de disparo sobre o rectângulo verde que assinala o teu alvo. Quando o retículo ficar vermelho, estarás em posição para atacar. Dispara rapidamente!



Tu és caçado

6. Se a intercepção não resultou devido a uma falha da tua parte ou devido à destreza do piloto do MIG, estarás em apuros. O aviso de ataque começará a piscar no HUD e o alarme soará. Move rapidamente o retículo para o lançador de flare / chaff (na parte inferior direita) e pressiona o botão B. O retículo de disparo ficará azul para indicar o lançamento.



Destrói o bombardeiro

7. O SU-22 está fora do alcance dos mísseis termo-guiados. Move o retículo para a opção de armas do HUD e prepara um míssil guiado por radar. Agora move o retículo sobre o bombardeiro. Quando ficar vermelho, dispara. Depois regressa à base. És um herói!

CONSELHOS DE SOBREVIVÊNCIA

- Quando os sinais de aviso começam a piscar no HUD tens muito pouco tempo para activar o lançador de flare / chaff. Reaje com rapidez!

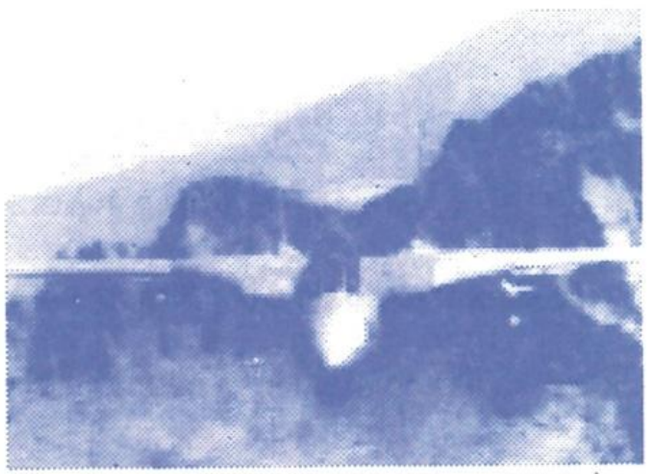
- Se não dispuseres de "flares" e "chaff" durante um ataque, dirige-te rapidamente para um outro alvo hostil seleccionando-o com o retículo. Tens 50% de probabilidades de despistar o míssil inimigo.

- Sê preciso quando utilizares o retículo de disparo para seleccionar um alvo. Um descuido da tua parte e ficarás na mira do avião inimigo.

- Utiliza um míssil guiado por radar para protegeres a tua escolta.

- Se não conseguires fixar o alvo com um míssil termo-guiado, muda rapidamente para uma arma guiada por radar.

OS TERMOS DE TOMCAT

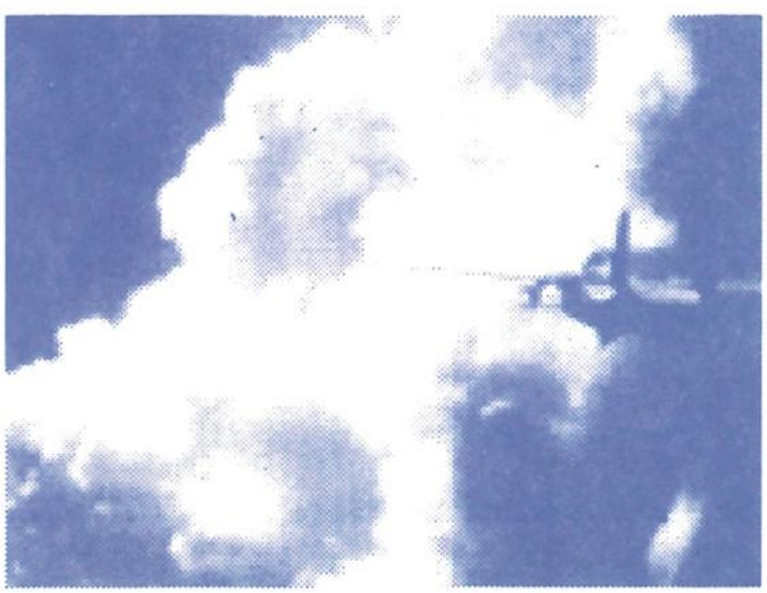


bandit avião inimigo

tally ho! avistar um avião inimigo

no tally não se avista o avião inimigo

lost tally perder a visão do avião inimigo



heat seeker míssil de infravermelhos que é atraido pelo calor

splash disparar e destruir um avião

angels altitude em mil pés; "angels 1" significa mil pés de altitude

six o'clock posição de um avião que está no teu encalço; um mau sítio para ter um avião inimigo!

GARANTIA

Este jogo tem a garantia de 3 meses contra qualquer anomalia verificada por deficiência de produção. O uso incorrecto e a exposição excessiva ao calor não são consideradas para efeitos de garantia. Para que esta garantia seja considerada, é necessário que os jogos com problemas sejam remetidos à Ecofilmes Lda, acompanhados da **respectiva prova de compra.**

MANUTENÇÃO DO COMPACT DISC SEGA

- O Compact disc Sega foi concebido exclusivamente para o sistema Mega-CD.
- Certifica-te de que manténs a superfície do compact limpa e sem riscos.
- Não deixar exposto à luz directa solar ou próximo de outras fontes de calor.
- Certifica-te de que fazes pausas ocasionais durante o jogo prolongado.

AVISO PARA PROPRIETÁRIOS DE TELEVISORES DE PROJECÇÃO: Imagens fixas podem causar danos irreversíveis no tubo de imagem ou depositar fósforo no Tubo de Raios Catódicos. Evita o uso repetido ou prolongado de jogos de vídeo nos televisores de projecção de grande écran.

C "Este manual é propriedade literária de SEGA ENTERPRISES Limited, e todos os direitos são reservados. Este documento não pode ser copiado, fotocopiado, reproduzido, traduzido ou reduzido a qualquer meio electrónico, na totalidade ou em parte, sem autorização prévia, por escrito, de SEGA ENTERPRISES, Ltd."

SEGA®

DISTRIBUIDOR OFICIAL

ECOFILMES

São João da Madeira